

คู่มือการเล่น Amazing Suphan Buri By Rational Number Game



3 6

เลขโดดในทศนิยมตำแหน่งที่ 200 เท่า 0.9475

$\frac{8}{11} = 0.7\boxed{3}$

5 7

เลขโดดในทศนิยมตำแหน่งที่ 500 เท่า 0.743

$0.189 = \frac{\boxed{1}}{111}$

4 8

เลขโดดในทศนิยมตำแหน่งที่ 100 เท่า 0.6841

$0.25\boxed{1} = \frac{8}{330}$

5 3

$\frac{5}{11} = 0.4\boxed{5}$

เลขโดดในทศนิยมตำแหน่งที่ 600 เท่า 0.74028

3

0.46 = $\frac{\boxed{2}}{13}$ 0.53 = $\frac{\boxed{2}}{19}$

0.218 = $\frac{87}{400}$ 0.125 = $\frac{\boxed{1}}{8}$

Amazing Suphan Buri By Rational Number Game



1 7

$\frac{7}{22} = 0.3\boxed{1}8$

$-0.67 = -\frac{6\boxed{7}}{99}$

3 1

$\frac{3}{11} = 0.2\boxed{7}$

$\frac{847}{999} = 0.\boxed{8}47$

1 3

$\frac{5}{111} = 0.\boxed{4}5$

$\frac{37}{99} = 0.3\boxed{7}$

2 6

$\frac{17}{8} = 2.1\boxed{5}$

$0.34 = \frac{3\boxed{4}}{90}$

3

$0.35 = \frac{\boxed{2}}{5}$ $\frac{12}{37} = 0.3\boxed{2}$

$\frac{8}{9} = 0.\boxed{8}$ $0.08 = \frac{\boxed{8}}{125}$

3

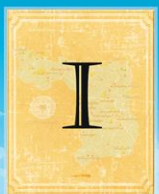
$0.67 = \frac{67}{100}$ $\frac{2}{3} = 0.\boxed{6}$

$0.25 = \frac{25}{100}$ $\frac{78}{99} = 0.7\boxed{8}$

3

$\frac{1}{5} = 0.\boxed{2}$ $\frac{13}{37} = 0.35\boxed{1}$

$\frac{56}{99} = 0.\boxed{5}6$ $\frac{3}{45} = \frac{\boxed{1}}{15}$



1 6

$1.581 = 1.\boxed{5}81$

$0.136 = \frac{1\boxed{3}6}{900}$

1

$0.63 = \frac{63}{100}$

$0.67 = \frac{\boxed{6}7}{99}$

5

$-0.25 = -\frac{25}{100}$

$0.726 = \frac{726}{1000}$

2

$2.228 = 2.\frac{228}{1000}$

$0.185 = \frac{185}{1000}$

3

$\frac{1}{5} = 0.\boxed{2}$ $0.071 = \frac{71}{1000}$

$\frac{387}{1000} = 0.387$ $\frac{67}{45} = 1.\boxed{4}8$

3

$0.73 = \frac{73}{100}$

$\frac{4}{55} = 0.072727$

$\frac{1}{4} = 0.25$ 1.472108

3

$\frac{83}{99} = 0.8383$

$\frac{3}{10} = 0.3$ 3.017495

3

$\frac{391}{1000} = 0.391$

$\frac{38}{1000} = 0.038$ 1.38415

3

$\frac{2}{99} = 0.0202$

$\frac{4}{55} = 0.072727$ 8.17 1000 2105

3

$\frac{1}{4} = 0.25$ 1.28345

$\frac{4}{1000} = 0.004$ -0.3178

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



จัดทำโดย
นางปราณี อินทรักษา
โรงเรียนบรรหารแจ่มใสวิทยา 1



Welcome to Suphanburi



‘สพรรณบุรี’

เมืองยุทธหัตถี

วรรณคดีชั้นข้อ

เลื่องลือพระเครื่อง

รุ่งเรืองเกษตรกรรม

สงล่ำประวัตศาสด์

แหล่งปราชญ์ศิลปิน

ภาษาถิ่นชวนฟัง

AMAZING SUPHAN BURI BY RATIONAL NUMBER GAME

ในเกมนี้ผู้เล่นจะสะสมเหรียญที่เป็นคำตอบของจำนวนตรรกยะ เพื่อที่จะเอาไปซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste ต่าง ๆ โดยที่การ์ด Shop Travel Touch Taste จะให้ความสุขและโบนัส โดยที่โบนัสนั้นจะทำให้ผู้เล่นสามารถซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste อื่น ๆ ได้ถูกลง และเมื่อผู้เล่นมีการ์ด Shop Travel Touch Taste มากพอก็จะสามารถนำมาแลกมาสคอตสุพรรณบุรีได้ด้วย (ซึ่งให้ความสุขเพิ่มเช่นกัน) เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นคนใดคนหนึ่งมีความสุขถึง 12 แต้ม รอบนั้นจะเป็นรอบสุดท้าย เมื่อจบรอบ ผู้เล่นที่มีความสุขมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ

การ์ด

SHOP TRAVEL TOUCH TASTE

เพื่อที่จะได้ค่าความสุข ผู้เล่นจะต้องทำการซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste ที่วางอยู่ และเปิดอยู่ตรงกลางของโต๊ะ ซึ่งการ์ดทั้งหมดนั้นจะสามารถถูกซื้อโดยผู้เล่นคนไหนก็ได้ การ์ด Shop Travel Touch Taste ที่ถูกจองไปแล้ว (อยู่บนขวามือของผู้เล่น) สามารถถูกซื้อได้โดยผู้เล่นคนนั้นเท่านั้น ผู้เล่นที่การ์ด Shop Travel Touch Taste ใบนี้ได้รับค่าความสุข 4 แต้มและได้โบนัส

ผู้เล่นที่ได้การ์ด Shop Travel Touch Taste ใบนี้ได้รับค่าความสุข 4 แต้มและได้โบนัส เพื่อที่จะซื้อการ์ดใบนี้ ผู้เล่นจะต้องจ่ายเหรียญ $\textcircled{1}$ (เลขโดดในทศนิยมตำแหน่งที่ 100 ของ $0.684\dot{1}$ คือ 1) จำนวน 5 เหรียญ และเหรียญ $\textcircled{3}$ ($0.25\dot{1} = \frac{83}{330}$) จำนวน 4 เหรียญ กลับไปที่กองกลาง

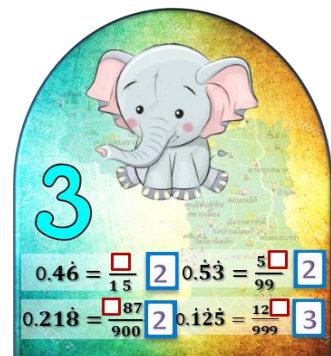


แผ่นภาพ MASCOT SUPHAN BURI

แผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีจะถูกวางไว้กลางโต๊ะตั้งแต่เริ่มต้นเกม เมื่อจบตาของผู้เล่นแล้ว ถ้าผู้เล่นคนนั้นมีการ์ดตามจำนวนที่มาสคอตสุพรรณบุรีกำหนด ผู้เล่นคนนั้นจะได้รับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีมาทันที ผู้เล่นไม่สามารถเลือกที่จะไม่เอาแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีได้ (ต้องเอา) การได้รับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีไม่นับเป็นการกระทำ (Action) มาสคอตสุพรรณบุรีแต่ละตัวให้ค่าความสุขแก่ผู้เล่น 3 แต้ม ใน 1 ตาผู้เล่นสามารถได้รับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีได้เพียง 1 แผ่น เท่านั้น

ใน 1 ตาผู้เล่นสามารถได้รับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีได้เพียง 1 แผ่น เท่านั้น

ตัวอย่าง : ผู้เล่นในภาพได้รับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรี เนื่องจากมีการ์ด 7 จำนวน 2 ใบ ($0.4\bar{6} = \frac{7}{15}$) การ์ด 1 จำนวน 2 ใบ ($0.21\bar{8} = \frac{187}{990}$) การ์ด 3 จำนวน 2 ใบ ($0.5\bar{3} = \frac{53}{99}$) และการ์ด 5 จำนวน 3 ใบ ($0.\bar{1}25 = \frac{125}{999}$) นอกจากนั้นผู้เล่นยังได้รับ ค่าความสุข 3 แต้มจากแผ่นภาพ มาสคอตสุพรรณบุรีด้วย



กติกาการเล่น

AMAZING SUPHAN BURI BY RATIONAL NUMBER GAME

คนที่เปิดการ์ดได้แต้มมากที่สุดในกลุ่มได้เป็นคนเริ่มเล่นคนแรกและต่อจากนั้นการเล่นจะวนตามเข็มนาฬิกา

ให้ผู้เล่นสุ่มเลือกการ์ด ตัวพิเศษ คนละ 2 ใบ จากการ์ดทั้งหมด 20 ใบ ก่อนเลือกการกระทำ (Action) การใช้การ์ดตัวพิเศษ ไม่ถือว่าเป็นการกระทำ (Action) และสามารถใช่ว่าไรก็ได้ เมื่อผู้เล่นใช้การ์ด ตัวพิเศษ ครบทั้ง 2 ใบแล้ว สามารถสุ่มเลือกการ์ด ตัวพิเศษ ได้อีก 1 ใบในตาของผู้เล่นจะสามารถเลือกการกระทำ (Action) ได้ 1 อย่างจากการกระทำทั้งหมด 3 อย่าง ได้แก่

- 1) หยิบเหรียญ 3 เหรียญ โดยที่สี่แต่ละเหรียญไม่ซ้ำกัน
- 2) หยิบเหรียญ 2 เหรียญ สี่เดียวกัน (การหยิบเหรียญ 2 เหรียญนั้นสามารถทำได้เมื่อมีกองเหรียญสี่นั้นอยู่อย่างน้อย 4 เหรียญก่อนหยิบ)
- 3) ซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste ที่ถูกเปิดอยู่ตรงกลางของโต๊ะ

การหยิบเหรียญ

การหยิบเหรียญนั้นสามารถหยิบได้ทุกเหรียญ ถ้าหากเลือกที่จะหยิบเหรียญ 3 สี่ที่ไม่เหมือนกัน แต่กองกลางมีเหรียญน้อยกว่า 3 สี่ ผู้เล่นสามารถเลือกที่จะหยิบเหรียญน้อยกว่า 3 สี่ได้ (หยิบได้เพียงสี่ละ 1 เหรียญเท่าเดิม)



ในตอนจบตาผู้เล่นไม่สามารถมีเหรียญ เกิน 15 เหรียญได้ ถ้าหากผู้เล่นมีเหรียญอยู่มากกว่า 15 เหรียญในตอนจบตาให้ผู้เล่นเลือกคืนเหรียญที่มี จนกว่าจะเหลือเพียง 15 เหรียญ โดยที่ผู้เล่นสามารถคืนเหรียญที่เพิ่งหยิบมาในตานี้ได้ด้วย

เหรียญที่อยู่ในครอบครองของผู้เล่น ผู้เล่นคนอื่นต้องสามารถมองเห็นได้ตลอดเวลา ผู้เล่นไม่สามารถหยิบเหรียญสี่เดียวกัน 2 เหรียญได้ หากกองเหรียญสี่นั้นเหลือน้อยกว่า 4 เหรียญ



การซื้อการ์ด และ โบนัสการ์ด

SHOP TRAVEL TOUCH TASTE

ในการซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste ผู้เล่นต้องจ่ายเหรียญที่มีค่าตรงกับโจทย์ จำนวนตรรกยะ จำนวนเท่ากับตัวเลขที่ถูกเขียนบนการ์ด เหรียญที่นำมาจ่ายจะกลับไปรวมที่กองกลาง ผู้เล่นสามารถเลือกที่จะซื้อการ์ด 1 ใบจากกองกลาง เมื่อซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste แล้ว ให้ผู้เล่นนำการ์ดมาเรียงเป็นแนวดิ่งโดยที่แยกการ์ดแต่ละสื่อกเป็นกลุ่มโดยจะต้องให้ ผู้เล่นทุกคนสามารถเห็นค่าความสุขและโบนัสของการ์ดทุกใบได้ชัดเจน

เมื่อการ์ด Shop Travel Touch Taste ที่เปิดอยู่ตรงกลางที่ถูกซื้อไปแล้ว ผู้เล่นจะต้องเปิด การ์ด 1 ใบจากกองระดับเดียวกันมาแทนที่ทันที ตลอดเวลาระหว่างเกม การ์ดแต่ละระดับจะต้องมี การ์ดเปิดหงายหน้าอยู่ 4 เสมอ (รวม 3 ระดับเป็นทั้งหมดเป็น 12 ใบ) ยกเว้นกองการ์ดในระดับนั้น จะไม่มีเหลือให้เปิดเพิ่มแล้ว ซึ่งจะทำให้ระดับนั้นเกิดพื้นที่ว่างขึ้น

โบนัสที่ผู้เล่นได้รับจากการ์ด Shop Travel Touch Taste นั้น จะสามารถใช้เป็นส่วนลดใน การซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste ใบอื่นได้ โดยที่โบนัสของการ์ดแต่ละใบมีค่าเท่ากับเหรียญ ค่าของอัตราส่วนตรีโกณมิตินั้น 1 เหรียญ

The grid shows 16 cards. The first column has three cards with Roman numerals III, II, and I. The other columns have cards with mathematical problems and solutions. A red arrow points from a card in the second row, third column to a larger card on the right. Below the grid is a pink circle with the number 7 and a red plus sign.

ตัวอย่าง : ผู้เล่นมีโบนัสจากการ์ดที่มีคำตอบเป็น 6 จำนวน 2 ใบ และต้องการจะซื้อการ์ดที่จะใช้ เหรียญที่มีค่าของคำตอบเป็น 6 จำนวน 2 เหรียญและเหรียญที่มีค่าของคำตอบเป็น 7 จำนวน 1 เหรียญ ผู้เล่นจะจ่ายแค่เหรียญที่มีค่าของคำตอบเป็น 7 จำนวน 1 เหรียญ เท่านั้น (การ์ดที่ให้โบนัสยังอยู่ กับตัวผู้เล่นเหมือนเดิม)

ถ้าผู้เล่นมีการ์ด Shop Travel Touch Taste มากพอ ผู้เล่นสามารถใช้โบนัสจากการ์ดเพียง อย่างเดียวในการซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste

อุปกรณ์

AMAZING SUPHAN BURI BY RATIONAL NUMBER GAME

เหรียญที่มีค่าของคำตอบของจำนวนตรรกยะ

จำนวน 100 เหรียญ
(ค่าละ 10 เหรียญ)



แผ่นภาพ

MASCOT SUPHAN BURI

จำนวน 10 ใบ



การ์ด Shop Travel Touch Taste

จำนวน 120 ใบ



การ์ด ตัวพิเศษ
จำนวน 20 ใบ



การเตรียมตัวก่อนเล่น AMAZING SUPHAN BURI BY RATIONAL NUMBER GAME

- 1) นำการ์ด Shop Travel Touch Taste มาสับแยกตามระดับของการ์ดต่อนั้นวางเรียงกันตามแนวตั้งไล่จากล่างขึ้นบน (ระดับที่ 1 ; ระดับที่ 2 ; ระดับที่ 3)
- 2) เปิดการ์ดออกมาระดับละ 4 ใบ
- 3) สับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีแล้วเปิดออกเท่ากับจำนวนผู้เล่นบวกหนึ่ง (5 แผ่น ในกรณี 4 คน)
- 4) นำแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีที่ไม่ถูกใช้ใส่กลับเข้ากองเนื่องจากไม่ได้ใช้ในการเล่นเกมรอบนี้
- 5) นำเหรียญค่าของคำตอบของจำนวนตรรกยะทั้ง 10 เหรียญ มาวางเรียงกันสี่ละ 1 กอง



* หากผู้เล่น จำนวน 2 – 3 คนจะเปลี่ยนการเตรียมเกมดังนี้ *

(สำหรับผู้เล่นจำนวน 2 คน)	(สำหรับผู้เล่น 3 คน)
นำเหรียญค่าของคำตอบของจำนวนตรรกยะออกสี่ละ 4 เหรียญ (เพราะฉะนั้นจะเหลือสี่ละ 6 เหรียญ)	นำเหรียญค่าของคำตอบของจำนวนตรรกยะออกสี่ละ 5 เหรียญ (เพราะฉะนั้นจะเหลือสี่ละ 5 เหรียญ)
เปิดแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีเพียง 3 แผ่น	เปิดแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีเพียง 4 แผ่น

ในตอนจบตาให้ผู้เล่นตรวจดูว่าการ์ดที่มีเพียงพอสำหรับเงื่อนไขของแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรี แผ่นไหนหรือไม่

ถ้ามี ผู้เล่นจะได้รับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีใบนั้นมาทันที โดยที่ผู้เล่นไม่สามารถปฏิเสธการรับแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีได้

แต่ถ้าผู้เล่นมีโบนัสตรงกับเงื่อนไขของแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีมากกว่า 1 แผ่น ผู้เล่นจะต้องเลือกแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีเพียง 1 แผ่นเท่านั้น

แผ่นภาพที่ผู้เล่นได้รับมาให้นำมาวางหงายที่หน้าผู้เล่นคนนั้น

* การจบเกม *

เมื่อผู้เล่นคนใดคนหนึ่งมีค่าความสุขถึง 15 แต้ม (อย่าลืมนับค่าความสุขที่ได้รับจากแผ่นภาพมาสคอตสุพรรณบุรีด้วย) ให้เล่นต่อจนจบตาของผู้เล่นคนสุดท้าย (ซึ่งก็คือคนที่นั่งทางขวามือของผู้เล่นคนแรกของเกม) เพื่อให้ผู้เล่นทุกคนได้เล่นด้วยจำนวนที่เท่ากัน หลังจากนั้นผู้เล่นที่มีค่าความสุขมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ ในกรณีที่ค่าความสุขเสมอกัน คนที่ซื้อการ์ด Shop Travel Touch Taste น้อยไปกว่าจะเป็นผู้ชนะ





ขอบคุณภาพสวยๆ และข้อมูลดี ๆ จาก
<http://www.suphan.biz/suphantour.htm>

http://loveradio8790.blogspot.com/p/blog-page_18.html

<https://www.posttoday.com/life/travel/400807#images-gallery-3>

Amazing Suphan Buri By Rational Number Game

